Formation Chef de projet informatique Maîtrise d'oeuvre : conduire, évaluer, organiser et suivre

42 heures
MG700

Objectifs pédagogiques

- Appréhender les différentes dimensions de la fonction de Chef de projet et les enjeux d'une collaboration efficace avec la maîtrise d'ouvrage
- Disposer des compétences nécessaires à la planification et au suivi de projets informatiques
- Savoir anticiper sur l'évolution d'un projet et gérer ses éventuelles dérives
- Être en mesure d'utiliser MS Project pour gérer efficacement ses projets

Public(s)

- Futurs chefs de projet informatique ou chefs de projet en fonction souhaitant valider leur pratique
- Analystes/concepteurs et assistants au maître d'oeuvre assurant des tâches de coordination ou d'encadrement de projet

Pré-requis

Aucun

Modalités pédagogiques

Alternance théorie et pratique

Moyens et supports pédagogiques

Une pédagogie fondée sur une alternance entre apports méthodologiques, apports pratiques, exercices en petits groupes de travail, travaux pratiques avec exemples sur micro (travail sur MS-Project), simulations de situations et jeux de rôle.
La mise à disposition d'une méthodologie et d'une "boîte à outils" directement utilisable en entreprise.
Un riche partage d'expériences entre les participants et l'animateur qui s'appuiera sur des exemples de missions en entreprise.

Modalités d'évaluation et de suivi

APRÈS LE PRÉSENTIEL
Retrouvez sur le Learning Hub ib :
deux modules e-learning : "Le cadrage du projet" et "Management de projet : mobiliser les acteurs"
un vidéocast : "Par quoi commencer ma gestion de projet ?"
Cette formation ne fait pas l'objet d'un contrôle des acquis via une certification

Formateur

Programme

1ÈRE PARTIE : BÂTIR LE CADRE ET L'ENVIRONNEMENT DE PROJEt

Définir l'environnement de projet

- Gestion de projet et système d'information
- Acteurs et rôles dans le projet : maîtrise d'ouvrage, maîtrise d'oeuvre, autres partenaires externes
- Rôle du chef de projet informatique

Délimiter la mission

- Définir le type et le périmètre du projet : fonctionnel, organisationnel, technologique
- Décliner les objectifs de la maîtrise d'ouvrage et identifier les contraintes
- Positionner le cahier des charges dans la démarche du projet
- Répartir les rôles avec les sous-traitants

Définir le Plan de Management du Projet

- Choisir le plan du projet : RAD, cycle en "V" (RUP) ou "W"
- Découper en phases et définir les jalons
- Analyser les risques (AMDEC et ISHIKAWA) et intégrer la qualité (ISO 9000)
- Affecter les responsables aux phases
- Élaborer un macro-planning

Rédiger la note de lancement du projet

- Initialiser le projet
- Obtenir l'adhésion des acteurs clés
- La présenter et la faire valider au comité de pilotage (GO/NO GO)

2ÈME PARTIE : CONSTRUIRE ET SUIVRE LE PROJET

Estimer la charge des différentes phases du projet et les risques

- Réaliser la WBS par le découpage des phases en tâches
- Choisir une méthode d'estimation adaptée à chaque phase

Planifier le projet

- Identifier et affecter les ressources aux tâches
- Établir une prévision par l'utilisation des méthodes
- PERT, GANTT, chemin critique et calcul de marge
- Optimiser le plan de charges et proposer un budget
- Anticiper les risques et organiser les évolutions

Mettre en place un système de suivi

- Connaître les indicateurs pertinents (courbe en "S")
- Prendre en compte les écarts
- Décider des mesures à prendre par la stimulation
- Bâtir le tableau de bord du comité de pilotage

Utiliser un logiciel de planification : MS-Project

- Organiser son projet avec MS-Project
- Définir et formaliser les circuits et le reporting

Assurer la mise en exploitation

- Se coordonner avec la maîtrise d'ouvrage pour bâtir le plan de tests
- Organiser la recette des livrables
- Assurer la mise en production

Faire le bilan du projet

- Effectuer la synthèse du projet
- Capitaliser sur les méthodes et outils du projet
- Capitaliser sur les meilleures pratiques